

Sommerlager 2007



Nr: LS-9.2	Datum: 29. Juli 07	Zeit: 14.00-15.00	
Verantwortlicher Leiter : Twix und Hummeli			
Ort: Lagerplatz			
Ziele: Sportliche Aktivität, Geschicklichkeit fördern und gemeinsames Spiel mit Pfadis und deren Eltern			
Methode: Besuchstag			
Zeit	Programmablauf	Benötigtes Material	eingesetzte Leiter
13.00	Einstimmung Beim Fahnenmast wird den Pfadis und den Besuchern das Spiel erklärt. Die jeweiligen Eltern und Besucher unterstützen das Fähnli, in dem sein Kind ist. Das Ziel vom Spiel ist es, neue Zeitmaschinen zu bauen. Die Pfadis und deren Eltern können die benötigten Materialien bei verschiedenen Leitern erspielen.		Twix, Hummeli
13.10	Hauptteil Spielbeginn. Jeder Posten geht 15 Minuten. Die einzelnen Spiele sind: <ul style="list-style-type: none"> • Blachenvolleyball • Tiere nachahmen (wobei z.B. nur 2 Füße und eine Hand am Boden sein dürfen) • Ritterbalken (Spiel gegen den Leiter oder gegen eine andere Gruppe möglich) • 20erli in Becher werden, wobei der Becher im Wasser steht. (Gruppen spielen gegen den Leiter) • Apfel aus Wasser essen • Speckbrettli (gegen Leiter oder andere Gruppe spielen) • Black Jack, Vier gewinnt und Twister 	<ul style="list-style-type: none"> Pet-Flaschen, Blachen und Volleyball Strohhalme Schnur, Garn Federn, 20erli, Kübel mit Wasser und Becher Perlen Papier, Jasskarten, Vier gewinnt, Twister 	<ul style="list-style-type: none"> E.T. Medicus Aladdin Zwieback Fadä Gaston Melody
15.10-15.45	<ul style="list-style-type: none"> • Blachenschlauch (es geht darum, den jeweiligen Fählirekord zu unterbieten). 	Kleber, Blachen	Wombat
15.50	Die Gruppen haben Zeit, um ihre Maschinen zu bauen. Eltern werden verabschiedet	Materialien, die sie erspielt haben	Medicus
Totale J&S Zeit : 1h LS			
Bemerkungen: Die Bewertung der Maschinen wird am Abend bekannt gegeben. (Preis für die schönste Maschine: einmalige Dispens vom Holzen.			