

Sommerlager 2009



<p>- man soll Berufe darstellen aus dem TV</p> <p>Menschenpyramide und Menschenknoten -Menschenpyramide nach besonderen Vorgaben z.B. max. 1 Rücken, 4 Füsse und 2 Hände am Boden -alle machen zusammen einen Kreis, der Leiter verknotet sie und jemand aus der Gruppe muss den Rest innerhalb einer beschränkten Zeit wieder auseinander bringen</p> <p>Glockenklettern =) und Wettsteinwerfen -am Baum hängt eine Glocke und eines der Kinder muss in einer beschränkten Zeit bimmeln, Stöcke oder Äste sind nicht erlaubt -jeder der Kinder hat 3 verschiedene Steine, dann wird geworfen. Es hat 3 verschieden grosse Kreis (1, 2 oder 3 Punkte gibts pro Kreis) und man darf schiessen auf welchen man will. Am Schluss sollte man mindestens doppelt so viele Punkte haben wie es Personen im Fähnli hat...(12 Punkte und 5 Pfadis: erhalten einen Hinweis, 9 Punkte und 6 Pfadis: erhalten keine Hinweis)</p> <p>Seilbrücke bauen und Spinnennetz -Seilbrücke in einer begrenzten Zeit aufbauen -Spinnennetz mit Seilen zwischen 2 Bäume aufgespannt, das ganze Fähnli muss einmal hindurch</p> <p>Wasser-Ballon-Bar Wasserballöne sind an einer Leiste angebunden. Sie hängen an verschiedenen Schnüren, die jemand durchschneiden muss. Das ganze Fähnli steht unten hin. Mit viel Glück werden sie nicht nass, mit etwas weniger Glück durchschneidet den Venner oder sonst jemand die falschen Schnüre und man wird nass.</p> <p>Apfel im Wasser und Schoggi im Mehl -Ein Becken mit Wasser, ohne Hände muss man den Apfel aus dem Wasser fischen Oder Schoggistücke aus dem Mehl fischen (auch ohne Hände)</p> <p>Finde deinen Partner und Tast-/Merkspiel -Es werden 2er Gruppen gebildet und dann allen die Augen verbunden, nur durch Tasten sollten die Kinder ihren Partner wieder finden. -Unter einer Blache hat es Sachen (ca. 20 zur Auswahl), der Leiter wählt 10 davon aus und legt sie vor die Kinder für ca 30 sek, dann werden sie wieder zugedeckt und die Kinder sollten mindestens 9</p>	<p>Glocke Schnur</p> <p>Steine</p> <p>2 lange Seile</p> <p>Mehl Apfel Kübel Wasser Schoggi</p> <p><i>Kravatten</i> Blache 20 Dinge</p>	
--	--	--

Sommerlager 2009



	<p>aufzählen können. Der Leiter kann so immer wieder andere Variationen zusammenstellen -*Der Leiter legt 6 Dinge zugedeckt vor die Pfadis und zusammen sollten diese mindestens 5 Gegenstände herausfinden</p> <p>Haben die Pfadis die Aufgabe ausgeführt und erfüllt, bekommen sie einen Hinweis (wird einfach gezogen und nicht ausgelesen, es macht nichts wenn es nicht der richtige Hinweis für das Fähnli ist!) Wenn jemand aus der Familie oder der Bekannten auch mitmacht beim Spiel so erhalten sie nachher zwei Hinweis vom Leiter</p> <p>Jemand des Fähnlis nimmt den Hinweis zu sich.</p> <p>In der 2.Zone wird gefightet!</p> <p>Hat die Gruppe einen eigenen Hinweis bekommen, so ist es ihr Ziel den Hinweis durch die Fightzone zu bringen, um im eigenen Couvert zu versorgen. Ist es ein fremder Hinweis jagt die Gruppe jemanden um mit diesem den Hinweis zu tauschen. Der Fänger und das Kind das gefangen wurde zeigen beide die Jasskarte und der Pfädi mit der höheren Jasskarte entscheidet ob getauscht wird oder nicht. Es ist also von Vorteil wenn derjenige der den Hinweis hat, einen hohe Jasskarte besitzt, so kann er sie behalten wenn er sie braucht oder tauschen wenn er sie loshaben will. Das ganze funktioniert natürlich nur wenn beide einen Hinweis besitzen! Danach müssen die Jasskarten so oder so getauscht werden. Es gibt auch böse Leiter, die nehmen dir den Hinweis so oder so weg, mit der Jasskarte geschieht nichts!</p>		
16.00	Die Hinweise dürfen nur in dieser Zone getauscht werden, nirgends sonst!!		
16.15	Bringt man einen eigenen Hinweis in die 3.Zone darf man in die Zentrale und dort den Hinweis im eigenen Couvert(Fähnliweise) versorgen. Ziel des Spiels ist es alle seine Hinweise zurück zu bekommen und die Eltern ins Spiel zu „integrieren“.		
17.00	Ausklang		

Sommerlager 2009



16.00	Dazwischen Pause und Verabschiedung von Eltern mit Dessert	Dessert	
Totale J&S Zeit :2h LS			
Bemerkungen:			